Brainf*ck

0	1	2	3	4	5	6	7	8	
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0



- > move o ponteiro para a direita
- < move o ponteiro para a esquerda
- + incrementa o valor apontado
- - decrementa o valor apontado
- , recebe um valor na posição apontada
- . imprime o valor apontado
- [inicia o loop
-] volta para o inicio do loop enquanto o valor apontado != 0



A (65 ASCII)

Código